**Turn On Device**

**Fully-dressed use case:**

**UC1:** **Turn On Device**

**Mål:** Master Controller tænder slave unit

**Initiering:** Master Controller

**Aktører:**

*Master Controller – primær:* Tænder slave unit

*Slave Unit – sekundær:* Bliver tændt af Master Controller

**Reference:** Ingen

**Samtidige forekomster:** Kun en slave unit kan tændes ad gangen

**Prækondition:** At systemet er oppe at køre, klar til brug og Master Controller kender adressen på Slave Unit

**Resultat:** Slave Unit tændes af Master Controller

**Hovedscenarie:**

1. Master Controller sender signal om at Slave Unit skal tændes
2. Slave Unit modtager besked fra Master Controller
   1. [*Extension 1*: Checksum fra Master Controller passer ikke]
3. Slave Unit tændes
4. Slave Unit bekræfter udført handling
5. Master Controller modtager besked om bekræftelse af udført handling
   1. [*Extension 2*: Kommunikationsfejl]

**Undtagelser:**

[*Extension 1:* Checksum fra Master Controller passer ikke]

1. Slave unit sender anmodning til master om gentagelse af besked.
2. Gå til punkt 5.

[*Extension 2*: Kommunikationsfejl]

1. inkrementere counter for antal kommunikationsforsøg til slave enheden
2. tjek counter > 3
   1. if(true) == status for enhed = fejl. Gå til punkt 6.
   2. if (false) == gå til punkt 2.